

D-Deploy 详细使用教程

目录

1. [环境要求](#1-环境要求)
 2. [首次启动与登录验证](#2-首次启动与登录验证)
 3. [界面总览](#3-界面总览)
 4. [第一步：游戏配置管理](#4-第一步游戏配置管理)
 5. [第二步：画面采集设置](#5-第二步画面采集设置)
 6. [第三步：连接盒子/控制设备](#6-第三步连接盒子控制设备)
 7. [第四步：模型选择与加载](#7-第四步模型选择与加载)
 8. [第五步：调整自瞄参数（PID）](#8-第五步调整自瞄参数pid)
 9. [第六步：扩展参数配置](#9-第六步扩展参数配置)
 10. [第七步：一键启动自瞄](#10-第七步一键启动自瞄)
 11. [进程伪装功能](#11-进程伪装功能)
 12. [改枪码功能](#12-改枪码功能)
 13. [单机模式使用指南](#13-单机模式使用指南)
 14. [双机模式使用指南](#14-双机模式使用指南)
 15. [常见问题与排查](#15-常见问题与排查)
 16. [参数调优建议](#16-参数调优建议)
-

1. 环境要求

硬件要求

- **操作系统**: Windows 10 / 11 (64位)
- **显卡** (推荐) : NVIDIA / AMD / Intel, 支持 DirectML 或 TensorRT
- **内存**: 8GB 以上
- **控制设备** (任选其一) :
 - MAKCU 串口盒子
 - KmboxNet 网络盒子
 - DHZ 大黄蜂盒子
 - PNMH 叛逆魔盒
 - CatBox 盒子
 - 无硬件: SendInput / Win32 软件模拟 (单机模式)

双机模式额外要求

- 两台电脑处于同一局域网

- D-Deploy 定制发射器（主机安装）
- 副机安装 D-Deploy 主程序

2. 首次启动与登录验证

1. **运行程序**：双击 [D-Deploy.exe](#) 启动
2. **同意免责声明**：首次启动会弹出免责声明弹窗，点击「同意」继续
3. **等待连接验证服务器**：程序会自动连接验证服务器（显示"正在连接验证服务器..."）
4. **输入卡密登录**：
 - 在登录弹窗中输入你的卡密
 - 勾选「记住卡密」可下次自动填充
 - 点击「登录」按钮
5. **登录成功**：验证通过后自动进入主界面

如果连接失败，请检查网络是否正常。程序支持多服务器负载均衡，会自动尝试备用服务器。

3. 界面总览

程序采用**左侧导航** + **右侧功能区**布局：

左侧导航栏（从上到下）

按钮	功能
推流&盒子	画面采集配置 + 控制设备连接
模型&参数	YOLO 模型选择 + PID 参数调节
扩展参数	压枪、扳机、死区、匈牙利追踪等高级设置
启动自瞄	一键启动/停止（绿色=就绪，红色=运行中）
改枪码	改枪码功能（底部）
应用伪装	进程伪装下拉菜单（底部）

4. 第一步：游戏配置管理

点击左侧 **推流&盒子** 进入。

创建游戏配置

1. 在左侧区域找到「游戏配置」卡片
2. 在「添加新配置」输入框中输入游戏名称（如：三角洲、CS2、瓦洛兰特）
3. 点击 **按钮创建**

4. 通过顶部下拉菜单切换不同游戏配置

配置独立性

- **每个游戏配置完全独立**：推流参数、盒子设置、PID 参数、模型选择互不影响
- 切换配置后，所有参数自动加载对应游戏的保存值
- 点击 按钮可删除当前配置

5. 第二步：画面采集设置

在「画面采集」卡片中配置画面来源。

采集模式选择

模式一：发送器串流（推荐双机）

使用 D-Deploy 专属定制发射器，主机截图并通过局域网发送到副机。

1. 采集模式选择「发送器串流」
2. **来源 IP**：填 0.0.0.0（监听所有网卡）或指定主机 IP
3. **监听端口**：默认 12345，需与发送器端口一致
4. 画面尺寸：与模型尺寸保持一致（如 320x320 或 640x640）

模式二：OBS 接收端（双机备选）

主机通过 OBS 自定义输出推流到副机。

OBS 设置：

- 输出类型：自定义输出 (FFmpeg) → 输出到 URL
- URL：udp://副机IP:端口（如 udp://192.168.1.100:12345）
- 容器格式：mpjpeg
- 码率：100000 Kbps
- 基础/输出分辨率：320x320
- 帧率：240/1

D-Deploy 端：

1. 采集模式选择「OBS接收端」
2. 填入对应端口

模式三：采集卡（双机物理方案）

1. 采集模式选择「采集卡」
2. 输入采集卡设备 ID
3. 选择帧率和编码格式

模式四：本机截图 GDI（单机模式）

1. 采集模式选择「本机截图」
2. 无需额外配置，程序自动截取屏幕画面
3. 适合单机 + SendInput/Win32 模式快速体验

画面尺寸设置

- 必须与你加载的 YOLO 模型分辨率一致
 - 常见尺寸：[320x320](#)（速度优先）、[640x640](#)（精度优先）
 - 尺寸不匹配时启动自瞄会弹出警告
-

6. 第三步：连接盒子/控制设备

在右侧「盒子连接」卡片中配置。

MAKCU 串口盒子

1. 盒子类型选择「MAKCU串口」
2. 程序会自动扫描可用串口
3. 在下拉列表中选择对应串口（如 COM3）
4. 也可手动输入端口号
5. 选择波特率（默认 115200）
6. 点击「连接」按钮，状态显示 ● 已连接 即成功

KmboxNet 网络盒子

1. 盒子类型选择「KmboxNet」
2. 填写 IP 地址（如 [192.168.2.188](#)）
3. 填写端口（如 [1164](#)）
4. 填写 UUID（如 [2DEE7019](#)，盒子背面标注）
5. 点击「连接」

DHZ 大黄蜂盒子

1. 盒子类型选择「DHZ」
2. 填写 IP、端口、密钥
3. 点击「连接」

PNMH 叛逆魔盒

1. 盒子类型选择「PNMH」
2. 选择串口
3. 点击「连接」

CatBox

- 1. 盒子类型选择「CatBox」
- 2. 填写连接参数
- 3. 点击「连接」

SendInput / Win32（无硬件单机）

- 1. 盒子类型选择「SendInput」或「Win32」
- 2. 无需连接操作，选择后即可直接使用
- 3. 通过 Windows API 直接模拟鼠标移动

7. 第四步：模型选择与加载

点击左侧 模型&参数 进入。

放置模型文件

- 1. 将 .onnx 模型文件放入程序目录下的 `moxing` 文件夹
- 2. 程序会自动扫描并列出所有可用模型

选择模型

- 1. 在模型列表中选择对应游戏的模型
- 2. 模型命名通常包含游戏名和分辨率（如 `cs2_320.onnx`）

选择推理设备

选项	说明	适用场景
DirectML (GPU)	AMD / NVIDIA / Intel 通用	推荐，兼容性最好
TensorRT	NVIDIA 专属极速加速	N 卡用户推荐
CPU	纯 CPU 推理	显卡满载时备用

推理帧率

- 可选：30 / 45 / 60 / 不限
- 推荐 **60FPS**，兼顾性能和 GPU 占用
- GPU 紧张时可降到 30-45FPS

8. 第五步：调整自瞄参数（PID）

在 模型&参数 页面下方。

自瞄按键选择

- 顶部可选择不同的自瞄按键（如鼠标右键、侧键等）
- 每个按键的参数完全独立，可针对不同武器设置不同参数

PID 参数 (X/Y 轴独立)

参数	含义	推荐值	调节建议
P (比例)	响应速度	X: 0.13, Y: 0.14	越大瞄得越快，太大会转圈
I (积分)	残余误差修正	0.001	一般保持默认，过大会震荡
D (微分)	抗抖动	X: 0.005, Y: 0.003	越大越稳但反应变慢
限幅 (px)	单次最大移动	X: 50, Y: 40	防止大幅度异常移动
平滑 (0-1)	贝塞尔响应速度	0.4	越大越快到位
张力 (0-1)	贝塞尔弯曲度	0.5	越大过渡越柔和自然
阶数	贝塞尔曲线阶数	3	1=线性, 3=三次, 5=五次

通用参数

参数	含义	推荐值
置信度阈值	检测严格程度	0.6 (越高越严格)
IOU 阈值	去重叠框	0.45
自瞄范围 (px)	FOV 半径	0 = 全屏
最小偏移 (px)	死区	0.5
目标锁定 (s)	防跳目标	0.2

每个参数旁边都有 +/- 按钮，支持长按连续调整，实时保存。

9. 第六步：扩展参数配置

点击左侧 **扩展参数** 进入。

匈牙利算法目标追踪

- 开启后：目标拥有稳定 ID，不会在帧间跳来跳去
- 丢失容忍（帧）：目标消失后保留的帧数，推荐 5
- 匹配距离（px）：两帧间最大允许移动，推荐 150
- 置信度权重：匹配代价中置信度的权重，推荐 0.3

压枪辅助

- **开启后**：检测到敌人 + 开火时自动补偿后坐力
- X 轴压枪：负值向左，正值向右（一般为 0 或微调）
- Y 轴压枪：**正值向下**（压枪补偿），推荐 3.0

自动扳机

- **开启后**：准星对准敌人时自动开火
- **模式选择**：
 - 单发：对准后开一枪
 - 持续：对准时持续开火
- 扳机前摇：模拟人类反应延迟，推荐 50-100ms
- 触发范围：准星偏移小于此值才开火，推荐 20px

死区滤波

- **开启后**：准星在目标附近时不会来回抖动
- 进入阈值：越小越敏感，推荐 2.0
- 离开阈值：越大越稳定，推荐 5.0-7.0

独立轴控制

- 可选择只在 X 轴或 Y 轴方向自瞄
- 适用于某些只需水平/垂直辅助的场景

准星吸附

- **开启后**：首帧瞬间吸附到目标（快速锁定）
- 吸附比例：瞬移距离占比
- 最小触发距离：距离大于此值才触发吸附

10. 第七步：一键启动自瞄

启动流程

1. 确认已完成以上所有设置
2. 点击左侧导航栏 **启动自瞄** 按钮

程序自动执行

启动时程序会自动依次检查和执行：

1. 检查是否已选择模型
2. 检查模型尺寸与画面尺寸是否匹配
3. 自动连接盒子（如果尚未连接）

- 4. 自动启动画面接收
- 5. 等待收到第一帧画面（超时 5 秒）
- 6. 自动加载模型并启动检测
- 7. 按钮变为红色「停止自瞄」

停止自瞄

- 再次点击「停止自瞄」
- 程序自动停止接收、断开盒子连接

11. 进程伪装功能

在左侧导航栏底部找到 **应用伪装** 下拉菜单。

可用伪装方案

方案	窗口标题	说明
不伪装（默认）	D-Deploy	原始状态
记事本	无标题 - 记事本	伪装为系统记事本
计算器	计算器	伪装为系统计算器
文件资源管理器	此电脑	伪装为资源管理器
Windows 设置	设置	伪装为系统设置
Windows 更新	Windows Update Assistant	伪装为系统更新
NVIDIA 控制面板	NVIDIA 控制面板	伪装为 N 卡设置
Realtek 音频管理器	Realtek(R) Audio Manager	伪装为声卡管理器
Steam 客户端	Steam	伪装为 Steam
Discord	Discord	伪装为 Discord

伪装覆盖范围

选择后**同时伪装**以下内容：

- 窗口标题栏名称
- 任务栏图标和名称
- 任务栏分组 ID
- 系统托盘图标和悬浮提示
- 图标自动提取自系统应用（记事本、计算器等使用真实图标）

最小化到托盘

- 点击最小化按钮后，窗口自动**隐藏到系统托盘**
- 右键托盘图标可选择「显示窗口」或「退出程序」

- 双击托盘图标恢复窗口

12. 改枪码功能

点击左侧底部 **改枪码** 进入。

- 用于修改和管理游戏枪械代码
- 具体操作根据游戏而定

13. 单机模式使用指南

适合场景：没有硬件盒子，想快速体验 AI 辅助。

快速设置步骤

1. 采集模式选择「**本机截图**」
2. 盒子类型选择「**SendInput**」或「**Win32**」
3. 选择对应游戏的 ONNX 模型
4. 调好参数后点击「**启动自瞄**」
5. 切到游戏窗口即可

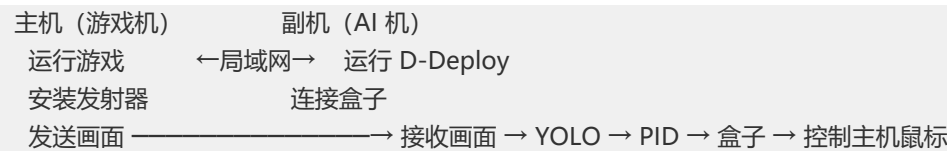
注意事项

- SendInput / Win32 无需连接操作，选中即可用
- 本机截图使用 GDI 采集，部分全屏游戏可能需要使用**窗口化**或**无边框窗口**模式
- 单机模式下 AI 推理会占用部分 GPU 资源

14. 双机模式使用指南

适合场景：追求极致性能和流畅度，AI 算力与游戏完全隔离。

网络拓扑



主机设置

1. 安装 **D-Deploy 定制发射器**
2. 设置截图区域和分辨率（与模型一致，如 320x320）

3. 填入副机 IP 和端口
4. 启动发送

副机设置

1. 启动 D-Deploy 主程序
2. 采集模式选择「**发送器串流**」
3. 来源 IP 填 **0.0.0.0**，端口与发射器一致
4. 连接盒子（盒子 USB 插在**主机**上）
5. 选择模型 → 调参 → 启动自瞄

优势

- 主机 **零负载**，游戏帧率不受影响
 - 副机专注 AI 推理，可使用更高精度模型
 - 局域网传输延迟极低
-

15. 常见问题与排查

Q: 启动自瞄提示"未选择模型"

A: 去「模型&参数」页面选择一个 .onnx 模型。确保模型文件放在 **moxing** 文件夹中。

Q: 提示"分辨率不匹配"

A: 模型尺寸（如 320x320）必须与画面采集尺寸一致。在「推流&盒子」页修改画面尺寸，或换一个对应尺寸的模型。

Q: 推流接收超时

A:

- 检查主机发射器/OBS 是否正常运行
- 检查 IP 和端口是否填写正确
- 确认两台电脑在同一局域网
- 关闭防火墙或添加例外

Q: 盒子连接失败

A:

- MAKCU：检查串口号是否正确，驱动是否安装
- KmboxNet：检查 IP、端口、UUID 是否正确，盒子是否已开机
- DHZ：检查 IP、端口、密钥

Q: 卡密验证失败

A:

- 检查网络连接
- 确认卡密未过期
- 程序会自动尝试多个备用服务器

Q: 自瞄感觉不准/太慢/太快

A: 见下方参数调优建议。

Q: 窗口卡死/无响应

A: 验证服务器连接可能超时，程序已优化为后台线程处理，耐心等待几秒即可。

16. 参数调优建议

新手推荐配置（保守稳定）

P (比例): X=0.10, Y=0.11
D (微分): X=0.008, Y=0.005
平滑: 0.5
张力: 0.5
阶数: 3
置信度: 0.65
自瞄范围: 150px
匈牙利追踪: 开启
死区滤波: 开启

进阶配置（快速精准）

P (比例): X=0.15, Y=0.16
D (微分): X=0.003, Y=0.002
平滑: 0.35
张力: 0.4
阶数: 3
置信度: 0.55
自瞄范围: 0 (全屏)
匈牙利追踪: 开启
准星吸附: 开启
压枪辅助: 开启, Y=3.0

调参口诀

- **P 太大** → 鼠标来回转圈 → 降低 P
- **P 太小** → 跟不上目标 → 提高 P
- **D 太大** → 反应迟钝 → 降低 D

- **D 太小** → 到达目标附近时抖动 → 提高 D
 - **平滑太高** → 到位太快不自然 → 降低平滑
 - **平滑太低** → 跟枪拖泥带水 → 提高平滑
 - **置信度太高** → 识别不到人 → 降低置信度
 - **置信度太低** → 误识别 → 提高置信度
-

快速上手清单

- ☐ 放置模型文件到 [moxing](#) 文件夹
 - ☐ 启动程序，登录验证
 - ☐ 创建游戏配置
 - ☐ 选择画面采集模式
 - ☐ 连接盒子/选择 SendInput
 - ☐ 选择并加载 YOLO 模型
 - ☐ 调整 PID 参数
 - ☐ 点击「启动自瞄」
 - ☐ 开始游戏!
-

技术支持：加入 QQ 群获取帮助

D-Deploy — 专业级 AI 智能辅助系统